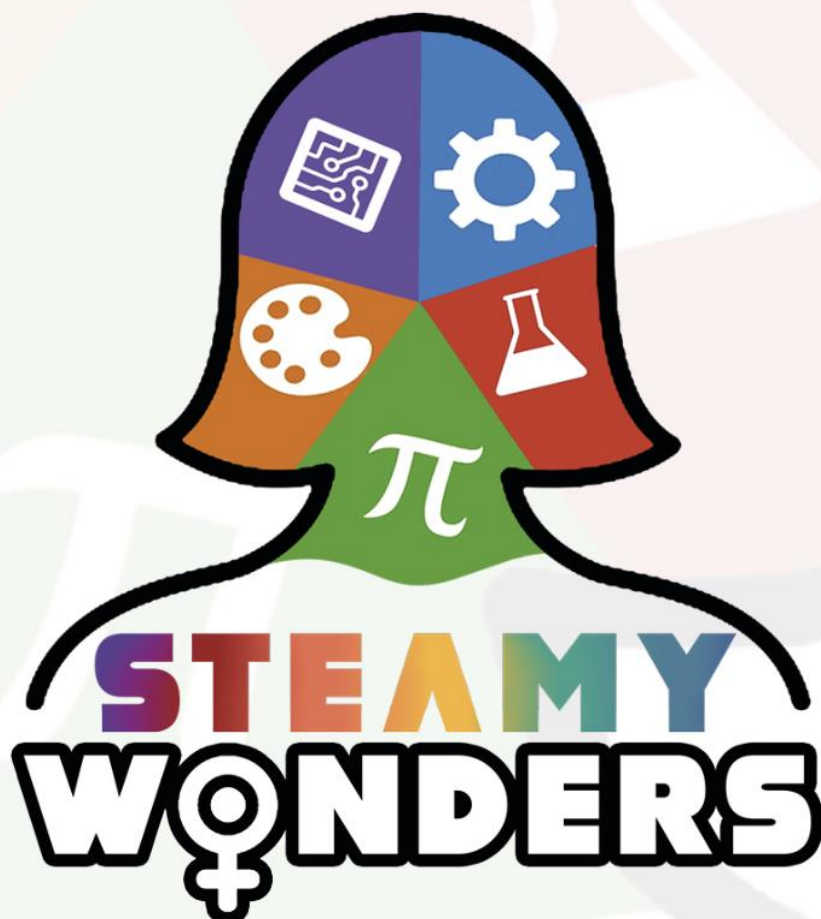


IO1 – Výukové zdroje pro ženy  
v sektorech STEAM založené na  
výzvách

**Téma: Technologie**

Příručka lektora



## STEAMY WONDERS Příručka lektora – Technologie

Cílem této krátké příručky je podpořit vás jako zkušeného trenéra nebo kariérního poradce při používání interaktivní infografiky STEAMY WONDERS se studenty ve vaší organizaci. Pokud v současné době pracujete jako odborník na vzdělávání a rozvoj ve větší organizaci nebo společnosti, tato příručka vám pomůže zavést interaktivní infografiku STEAMY WONDERS na vašem pracovišti. Při vývoji těchto interaktivních infografik bylo zaměřeno na podporu studentek, které uvažují o kariéře ve STEAM, aby si vybudovaly sebevědomí a dovednosti, aby mohly plánovat úspěšnou kariéru v sektorech STEAM.

7 evropských partnerů vyvinulo pět interaktivních infografik pro každý předmět STEAM:

- ✓ Věda
- ✓ Technologie
- ✓ Inženýrství
- ✓ Umění
- ✓ Matematika

Každá z interaktivních infografik se také zabývá následujícími tématy:

- ✓ Motivace
- ✓ Důvěra
- ✓ Plánování kariéry
- ✓ Osobní odolnost
- ✓ Řízení kariéry

Prostřednictvím projektu STEAMY WONDERS jsme vyvinuli sadu 35 interaktivních infografik – na podporu žen v rozvoji jejich kariéry ve STEAM.

Tato příručka vám pomůže použít jednu z těchto interaktivních infografik ve vaší práci se ženami. V této krátké příručce se seznámíte s tím, co je to interaktivní infografika, něco málo o tématu, kterému se tato interaktivní infografika věnuje, a poté získáte vhled do činností,

kteé jsou v této infografice obsažené, a několik návodů, jak nejlépe je lze použít ve skupině studentů.

Tato krátká příručka se zabývá interaktivní infografikou vyvinutou na podporu studentek při rozvoji jejich dovedností a kompetencí ve vztahu k: Technologie.

### Co je interaktivní infografika?

Interaktivní infografika je pro studenty poutavým vzdělávacím zážitkem. Infografika sestává z výukových materiálů, které uživatele zapojují do „interakce“ s informacemi. Interaktivní infografika STEAMY WONDERS se skládá z digitálních zdrojů, které jsou vloženy do plakátu infografiky pomocí QR kódů. Pokud kliknete na QR kódy v této infografice, najdete řadu digitálních výukových materiálů včetně vzdělávacích videí, článků z online magazínů, online vzdělávacích unikových místností, digitálních unikovek, her, kvízů a WebQuestů. Tímto způsobem lze oživit jednoduchý plakát a proměnit ho ve vzdělávací zdroj, který můžete použít s mladými zaměstnanci nebo se studenty odborného vzdělávání a přípravy.

Pomocí interaktivní infografiky můžete zajistit, aby se studentky, které uvažují o kariéře v sektoru STEAM, mohly zapojit do vzdělávacích materiálů v době, která jim vyhovuje – třeba o přestávce na kávu nebo při čekání na začátek schůzky nebo hodiny – kdekoli žák si může prohlédnout infografiku, má přístup k učebním materiálům, které jsou v ní vloženy. Z tohoto důvodu je důležité, aby byly infografiky zobrazeny na místech, která jsou přístupná pro studentky. Pro efektivní využití infografiky doporučujeme, abyste si ji vytiskli a vystavili na chodbách a kantýně vašeho pracoviště, kde budou mít zaměstnanci a studenti možnost se zapojit do výukových materiálů. Kromě toho vám doporučujeme vystavit tyto infografiky na vývěskách komunity, v komunitních centrech,

Infografiku lze také použít při facilitované relaci prostřednictvím výuky ve třídě. Toto použití pro infografiku probereme v této příručce.

### Úvod do tématu

Tato interaktivní infografika se zaměřuje na oblast Technologie. Jejím cílem je podpořit účast žen v kariéře v oblasti technologií. Infografika nabízí vhled do této oblasti a poskytuje rady ze

skutečného života, jak mohou mladé studentky zlepšit své znalosti o tomto tématu. Cílem je povzbudit studenty, aby se inspirovali úspěšnými ženami v tomto sektoru, a pomoci jim vybudovat si sebevědomí.

Čeho studenti dosáhnou?

Po úspěšném dokončení výukových zdrojů vložených do STEAMY Wonder Interactive Infographics studentky dosáhnou následujícího:

Znalost	Dovednosti	Postoje
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faktická znalost dostupných kariérních cest v IT sektoru.</li> <li>• Faktická znalost národních a evropských kariérních možností v IT sektoru.</li> <li>• Faktická znalost národních a EU programů pro ženy v IT.</li> <li>• Teoretická znalost osobnostních předpokladů pro kariérní úspěch v tomto sektoru.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diskutujte o možnostech kariéry v IT sektoru.</li> <li>• Sebehodnocení osobní vhodnosti pro kariéru v tomto sektoru.</li> <li>• Sebehodnocení deficitů dovedností pro úspěšnou kariéru v IT.</li> <li>• Vytvořte vzdělávací a kariérní plán pro úspěch v sektoru vědy.</li> <li>• Prozkoumejte dostupné kariérní možnosti.</li> <li>• Výzkum úspěšných ženských vzorů v IT sektoru.</li> <li>• Vyřešte výzvy k vybudování odolnosti při plánování kariéry v IT sektoru.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ochota posoudit vlastní motivaci k kariéře v IT sektoru.</li> <li>• Uvědomění si důležité role, kterou ženy hrají v IT sektoru.</li> <li>• Otevřenost objevování kariérních možností v IT sektoru.</li> <li>• Ochota sdílet to, co se naučily, s ostatními profesionálkami v síti.</li> <li>• Otevřenost zapojení do ženských sítí v IT sektoru.</li> <li>• Ochota k sebehodnocení, aby bylo možné identifikovat dovednosti a atributy potřebné k úspěchu v kariéře v oblasti technologií.</li> </ul>



Jak byste měli při výuce postupovat?

Vzdělávací zdroje projektu STEAMY-WONDERS byly vytvořeny s cílem poskytnout učitelům flexibilní a široce použitelné vzdělávací nástroje. Vzdělávací zdroje (videa, kvízy, Digital Breakouts, WebQuests) můžete využívat jak při výuce ve třídě, tak ve smíšeném učení a samostudiu. Přejeme vám hodně úspěchů při výuce a používání výukových zdrojů Steamy Wonders.

